

江苏大学教务处文件

江大教〔2021〕8号

关于举办第三届江苏大学大学生计算机设计大赛的通知

各相关学院：

根据省教育厅《关于举办 2021 年江苏省大学生计算机设计大赛的通知》精神，激励我校大学生学习计算机知识和技能的兴趣与潜能，培养其创新创业能力及团队合作意识、运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，经研究，决定举办第三届江苏大学大学生计算机设计大赛。现将有关事项通知如下：

一、竞赛内容

2021 年大赛作品分设软件应用与开发、微课与教学辅助、物联网应用、大数据应用、人工智能应用、信息可视化设计、数媒静态设计、数媒静态设计专业组、数媒动漫与短片、数媒动漫与短片专业组、数媒游戏与交互设计、数媒游戏与交互设计专业组等 12 个大类（大赛作品详细分类见附件 1），每个大类下设若干小类。

二、参赛对象

参赛对象：在校本科生。

三、报名要求

学生自由组队或学院推荐参赛队员的原创作品为单位组成参赛队，每个参赛队可由若干名学生组成（具体人数要求请参照附件 1 中每个类别的人数要求）。学院可为学生参赛团队配备指导教师（每队最多可以设置 2 名指导教师）。各学院填好报名汇总表（附件 2）盖章后统一交到教务处实践科 117，电子稿发邮箱：ujsxkjs@163.com，报名截止时间为 2021 年 3 月 5 日。

四、参赛要求

1. 参赛作品要求：

(1) 软件应用与开发类：运行流畅、整体协调、开发规范、创意新颖。

(2) 微课与教学辅助类：选题简明、设计合理、教学内容科学正确、作品结构完整、语言规范、教学形式新颖、趣味性强。

(3) 物联网应用类：以物联网技术为支撑，形成某一具体应用的完整方案。

(4) 大数据应用类：以特定领域大数据为基础，针对某一领域的问题，提出一套较为完整的大数据驱动的解决问题的方案。。

(5) 人工智能应用类：针对某一领域的特定问题，提出基于人工智能的方法与思想的解决方案。

(6) 信息可视化设计类：主题突出、创意新颖、技术流畅，具有艺术性、科学性、完整性、流畅性和实用性。

(7) 数媒静态设计、数媒动漫与短片、数媒游戏与交互设计

类： 主题突出、创意新颖、技术先进、表现独特。

2.提交时间：

作品或作品方案提交截止时间为 **2021 年 3 月 20 日**，提交邮箱：**ujsxkjs@163.com**。

五、奖项评定

学校根据作品提交情况组织专家于三月底进行评审，拟评定一、二、三等奖若干，并从获奖作品中选拔优秀作品代表我校参加 2021 年江苏省大学生计算机设计大赛。

六、联系方式

联系人：邹婷婷 ， 电话： 88780047 ， 电子邮箱：
ujsxkjs@163.com， QQ 交流群： 713021885。



附件 1： 2021 年江苏省大学生计算机设计大赛作品分类

附件 2： 第三届江苏大学大学生计算机设计大赛报名汇总表

教务处

2021 年 1 月 28 日

江苏大学教务处

2021 年 1 月 28 日印发
