

关于举办“江苏大学 2021 年师范生数字化教育应用创新大赛”的通知

各师范专业：

为了学习贯彻全国教育大会精神，落实《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发〔2015〕36号）、教育部《教育信息化2.0行动计划》等文件要求，激励更多优秀师范生关注教育发展、提高创新意识、培养团队合作精神，激发其学习和应用信息技术的兴趣与潜能，进而通过学以致用用的实践提高综合素质，我校决定举办2021年师范生数字化教育应用创新大赛（以下简称大赛）。

一、大赛宗旨

大赛旨在引领高校师范生在关注教育发展、理解教育需求的基础上，面向真实需求进行作品开发，在完成作品的同时，提高面向应用、追求价值实现意识，并通过学以致用用的实践培养创新能力和合作意识，提高综合素质。

二、大赛组织机构

主办：江苏大学教务处

承办：江苏大学教师教育学院

大赛设立评审专家组，专家组由江苏大学各师范专业资深教师及校内外中小学各学科专家组成，负责参赛作品的评审工作。

三、参赛对象

江苏大学全日制在籍在读师范专业本科生（个人或团队成员均须为在籍大学生），包括思想政治教育（师范）、英语（师范）、汉语言文学（师范）、数学与应用数学（师范）、物理学（师范）、美术学（师范）、教育技术学（师范）共七个师范专业的本科生。

参赛人员可以以个人或团队两种形式参加比赛。

团队参赛的成员人数应控制在5人或5人以内。如果团队成员为跨专业合作（仅限上述七个专业），需以团队第一作者的专业作为组织单位。

每个参赛队伍需有1-2名指导教师，负责赛前辅导和参赛组织工作。

每位参赛选手只能参加一个参赛小组（无论排名如何），否则将取消该名选手比赛资格。

四、参赛作品形式

为体现面向教育应用创新并方便大赛管理，参赛作品形式分视频动画类、微课类、软件开发作品类。提交的作品文件应不超过 300MB，作品应能基于网络正常运行并浏览，如需播放，播放时长不得超过 10 分钟。视频动画类和微课类作品须为 MP4 格式，片头或片尾字幕须注明参赛作品名称、主创人员名单。

视频动画类指利用视频、动画、虚拟现实等技术进行比较单纯的学科知识呈现，如单个或系列教学视频、教学动画等。

微课是指围绕知识点开发的支持学习的微课或微课程。

软件开发作品类指与教学相关的软件作品，提交时须提供源码和使用说明。

五、参赛作品要求

(1) 应与教育教学密切相关，在面向教育真实需求的基础上进行作品开发。

(2) 内容应健康、合法，无任何不良信息。

(3) 作品内容完整，符合技术与应用相关规范。

(4) 参赛作品要求从内容到形式均为原创作品，无知识产权纠纷，抄袭作品一经发现即刻作废，参与过省级及以上竞赛并获奖的作品不可参加本次比赛。

(5) 对于提交的内容不完整、无法运行，或提供任何虚假信息，违背相关法律、法规，涉嫌作弊行为，侵犯他人知识产权等的作品，均视为无效参赛作品。

(6) 参赛作品一律不退原稿，请自行保留底稿。

七、参赛报名方式

各专业学生可在教师指导下自主参赛，但参赛须征得所属学院（系、部门）的同意，比赛报名表加盖学院（系、部门）公章，Word 电子稿以“作品名称+参赛专业+参赛报名表”的方式命名（例如“勾股定理 数学师范 参赛报名表”），和参赛作品一起，在 2021 年 3 月 17 日（周三）下午三点前发至邮箱：2364409005@qq.com。纸质稿请于 3 月 17 日交到教育技术学系办公室（三江楼 1805 东）。

大赛信息交流 QQ 群：648261291。参赛同学均需加入该 QQ 群，未尽事宜，可在群里交流。

八、比赛方式

大赛分为网络预赛和现场决赛两个阶段进行。

(1) 网络预赛

预赛作品通过网络提交至大赛指定邮箱。

根据作品提交数量，评选出三等奖及参加一、二等奖角逐的作品。

网络预赛结束后，公布预赛结果，通知进入决赛名单的选手和决赛答辩顺序。

（2）现场决赛

决赛采取现场展示和答辩的方式进行。

入围决赛的队伍可以在决赛前对参赛作品进行修改完善，并按要求在决赛前将作品提交至大赛指定邮箱。

参赛队伍按比赛项目类别，在现场进行约 10 分钟的作品展示，并接受专家评委 5 分钟的提问、进行答辩。评委专家根据展示和答辩情况进行综合打分，由此评出相应奖项。

参赛队伍自行负责提供设备配置系统以回应可能来自评委的提问或演示、试用要求。大赛承办方将给参赛队伍提供必要的支持和帮助。

九、奖项设置

优秀作品奖：大赛按照比赛项目分别设置奖项，奖励优秀的作品及其参赛队伍，项目设置一、二、三等奖。

优秀指导教师奖：所有一、二等奖获得者的指导教师，相应获得优秀指导教师一、二等奖，颁发相应证书予以表彰。

十、赛程安排

（1）**参赛报名：**参赛团队以学院为单位报名，截止时间为 2021 年 3 月 17 日（周三）下午三点。

（2）**提交作品：**2021 年 3 月 17 日（周三）下午三点前提交作品，作品以“作品名称+参赛专业”命名（例如“勾股定理 数学师范”），发送到邮箱：2364409005@qq.com。如作品内有多个文件的，压缩为 RAR 格式后以“作品名称+参赛专业”命名发送，压缩文件不得超过 300MB。请自行确定作品所属分类，按每类作品提交要求及办法提交作品。作品提交无误后，请与管理员联系，确认提交成功，逾期没有提交的队伍视为自动放弃比赛资格。

（3）**预赛结果公布时间：**2021 年 3 月 22 日（周一）。

（4）**现场决赛时间：**2021 年 3 月 24 日（周三）下午。

入围决赛的参赛队伍需至少派 1 名代表到场，进行作品展示和现场答辩。

(5) 比赛结果公示：决赛后，现场公布比赛结果，并发放证书。证书发放后，对查实有知识产权冲突及违反其它相关规定的作品，大赛组织委员会有追回证书并在相关平台发布消息的权利。

十一、联系方式

大赛咨询 QQ 群：648261291（2021 师范生数字化教育应用大赛交流群）

联系地址：教师教育学院教育技术学系办公室（三江楼 1805 东）。

附件：江苏大学 2021 年师范生数字化教育应用创新大赛报名表